Forenregelwerk

Beitrag von „State-SA“ vom 11. Mai 2024 um 14:11

[Blockierte Grafik: https://state-sa.com/cms/images/sty...go-2e68409f.png]

State-SA - Forenregelwerk

§1 - Allgemeines

1.1 Für die Nutzung von State-SA gelten die nachfolgenden Regeln und Bedingungen.

1.2 Mit der Nutzung des Forums stimmt der Nutzer den Regeln zu. Ist er nicht mit den Regeln einverstanden, ist die Nutzung des Forums untersagt und der Account zu löschen.

1.3 Der Server befindet sich in Deutschland, demnach gilt auf unserem Projekt deutsches Recht.

1.4 Die folgenden Regeln dienen der Orientierung und nicht als Grundlage für Diskussionen oder Streitigkeiten.

1.5 Wird eine Sanktion oder sonstige Maßnahme eines Teammitgliedes als ungerechtfertigt empfunden, besteht die Möglichkeit einer Prüfung durch die Teamverwaltung.

1.6 Es besteht grundsätzlich kein Rechtsanspruch auf Teilnahme oder Freischaltung im Forum. State-SA behält sich das uneingeschränkte Hausrecht vor.

1.7 Die Nutzung eines VPN muss bei der Projektleitung angemeldet werden.

1.8 Das Nutzen von sogenannten "Trash-Mails", "10 Minuten-Mails" oder ähnlichem ist nicht erlaubt.

§2 - Anmeldung & Account

2.1 Um das Forum nutzen zu können, ist ein kostenloser Account notwendig. Ein Account kann über die entsprechenden Formulare erstellt werden.

2.1.1 Für die Erstellung des Accounts ist eine gültige E-Mail Adresse erforderlich.

2.1.2 An die angegebene E-Mail Adresse wird nach der Registrierung eine E-Mail zur Verifizierung der Daten gesendet. Ohne die Bestätigung ist der Account nicht aktiviert.

2.2. Für die Nutzung ist ebenfalls ein Benutzername erforderlich. Dieser ist öffentlich für alle einsehbar und muss dem OOC-Namen auf dem Gameserver entsprechen.

2.2.1 Benutzernamen dürfen keine anstößigen, rassistischen, beleidigenden und/oder diskriminierende Dinge enthalten. Ebenfalls verboten sind Benutzernamen, die eine Funktion, einen Rang oder eine gewisse Bekanntheit vortäuschen. (z. B. "Admin" oder "State-SA")

2.3. Jeder Benutzer trägt selbst die Verantwortung für die Sicherheit seines Accounts, ebenso haftet er selbst für seine Aktivitäten und ist für entstandenen Schaden gegenüber Dritten haftbar.

2.4. Es ist untersagt, dritten Zugang zu seinem Account zu gewähren oder seine Zugangsdaten an Dritte weiterzugeben.

2.5. Jede Person darf nur einen Account besitzen. Wird ein weiterer Account mit der selben IP-Adresse benötigt, ist eine Multiaccount-Anmeldung erforderlich. (» Zur Multiaccount-Anmeldung)

§3 - Threads, Beiträge und sonstige Inhalte

3.1 Beim Erstellen eines Threads muss das passende Forum gewählt werden. Dabei ist besonders auf IC und OOC Inhalt zu achten.

3.1.1 Das Posten von OOC Inhalten in IC Bereichen ist zu vermeiden und nur im Ausnahmefall erlaubt. (z. B. Teammitglieder, Fraktionsleader/Bereiche etc.)

3.1.2 OOC-Beiträge in IC Bereichen müssen deutlich gekennzeichnet werden. (z. B. [OOC] im Titel oder durch ((OOC-Klammern)) im Inhalt.)

3.2 Der Titel muss zu dem entsprechenden Beitrag passen. Beiträge wie "Hilfe!!" oder "Frage" helfen niemandem weiter.

3.3 Beiträge, die nur Smileys, Zahlen, Satzzeichen oder ähnliches enthalten sind verboten und werden als Spam gewertet. (Ausgenommen hiervon sind Forenspiele etc.)

3.4 Kurzantworten ohne Mehrwert werden ebenfalls als Spam gewertet und entfernt. (z. B. "Dafür", "Dagegen")

3.5 Das Forum ist kein Pranger. Beiträge die nur der Aufstachelung, Hetze, üblen Nachrede, dem bloßstellen oder ähnlichem dienen sind verboten.

3.6 Das Pushen eines Threads/Beitrages ist erst nach 24 Stunden erlaubt.

3.7 Alle Inhalte im Forum sind auf Deutsch oder Englisch zu verfassen. Weitere Sprachen sind untersagt.

3.8 Forenbereiche von Fraktionen, Firmen und Gangs unterliegen der Verantwortung und Moderation der jeweiligen Leader.

3.9 Threads, Beiträge, Kommentare, Shoutboxbeiträge, Konversationen, Avatare, Signaturen oder sonstige Inhalte, die im Forum veröffentlicht werden, dürfen keine anstößigen, rassistischen, beleidigenden, diskriminierenden oder unwahren Inhalte aufweisen. Ebenfalls verboten sind Werbebeiträge und Beiträge die gegen gültige Gesetze verstoßen. Insbesondere durch das Urheber- und Markenrecht geschützte Inhalte sind verboten.

§4. - Marktplatzregelwerk

1. Der Marktplatz ist unter der IC-Domain "Marktplatz.sa" / "Marketplace.sa" erreichbar.

1.1 Alle Anzeigen sind aus IC-Sicht ohne Account einsehbar. (Öffentlich)

1.2 Um ein Angebot oder ein Kommentar abzugeben, ist jedoch ein IC-Account erforderlich.

1.2.1 Für einen Account müssen folgende Informationen hinterlegt werden: Benutzername, Passwort, E-Mail. Der Benutzername ist IC öffentlich einsehbar, E-Mail nur für die Mitarbeiter des Marktplatzes. (State-SA Team)

1.2.2 Davon ausgenommen sind selbstverständlich Informationen, die der Verkäufer in der Anzeige selber veröffentlicht.

1.3 Bei jeder Interaktion im Marktplatz muss der entsprechende Benutzername genannt werden.

1.4 Mit dem Verkäufer darf nur unter dem jeweiligen Beitrag interagiert werden. (Teamspeak, Konversationen etc. sind verboten)

1.5 An der eigenen Auktion darf nicht teilgenommen werden, auch nicht mit anderen Charakteren.

1.6 Eine Anzeige kann nicht mehr bearbeitet werden, sobald sie veröffentlicht wurde.

1.6.1 Davon ausgenommen ist der Preis. Der Preis kann geändert werden, wenn noch kein Angebot abgegeben oder der Sofortkauf getätigt wurde.

1.6.2 Ebenfalls können Informationen später noch hinzugefügt werden. (Ein Hinweis würde aus IC-Sicht angezeigt werden.)

1.7 Die Anzeige lässt sich nur löschen, wenn noch kein Angebot abgegeben oder der Sofortkauf getätigt wurde.

1.8 Das Marktplatz Team kann den Marktplatz Account eines Charakters sperren, dieser Benutzername darf dann nicht länger genutzt werden.

1.9 Beiträge, die sich nicht an die Vorlage halten sind ungültig und IC nicht erreichbar.

1.9.1 Ausgenommen davon sind Situationen, in der anders Kontakt aufgenommen wird. Beispiel: Verkäufer gibt IC-Nummer an und der Käufer ruft an. **(Die Interaktion muss dennoch im jeweiligen Beitrag stattfinden!)**

1.10 Wurde ein Angebot abgegeben oder der Sofortkauf getätigt, lässt sich das nicht mehr widerrufen.

1.11 Ist eine Anzeige um 14 Uhr Ende, ist ein Angebot nur bis 13:59:59 gültig. Nach Ablauf ist es nicht möglich ein Angebot abzugeben oder den Sofortkauf zu nutzen.

1.12 Abkürzungen bei Preisen sind verboten und müssen ausgeschrieben werden. (Beispiel: 5k statt 5.000)

1.13 Ist eine Auktion beendet, gewinnt automatisch die Person mit dem höchsten gültigen Gebot. (Ohne Sofortkauf)

1.13.1 Wird ein Sofortkauf getätigt, ist die Auktion sofort beendet und ein Angebot kann nicht mehr abgegeben werden.

§5 - Regeln für IC Webseiten (Forum-Bereich)

1.1 Damit eine Webseite erreichbar ist, muss sie über eine Domain oder öffentliche IP Adresse verfügen. (Für San Andreas wird die .sa Domain genutzt)

1.2. Eine Webseite muss den Namen und die Domain oder die IP im Titel des Beitrags haben. (z. B. LosSantos.sa)

1.3 Bei der Registrierung einer .sa Domain werden folgende Daten abgefragt: Vorname, Nachname, Adresse, E-Mail Adresse, Telefonnummer

1.3.1 Diese Daten sind für die Öffentlichkeit nur zensiert über eine WHOIS-Abfrage einsehbar. Behörden können die Daten bei der Vergabestelle anfragen.

1.4 Die öffentliche WHOIS Abfrage würde folgende Daten enthalten: Erstelldatum, zuletzt geändert, Hoster, Kontaktdaten des Hosters

1.5 Eine Webseite kann selber gehostet werden, wenn der Charakter über die nötigen Dinge verfügt. (Kenntnisse, Equipment etc.) ansonsten muss ein Hoster gewählt/definiert werden.

1.5.1 Eine Domain kann nicht selber gehostet werden, diese werden nur über die Vergabestellen verteilt. Ohne Domain ist eine Webseite nur über die IP des Servers erreichbar.

1.6 Bevor du einen Titel/Domain für deine Webseite wählst, prüfe, ob sie bereits existiert. (Forensuche)

1.7 Echte, bereits existierende Domains dürfen nicht erstellt und als seine ausgegeben werden. (z. B. Google, Facebook, Twitter etc.)

1.7.1 Profile auf den jeweiligen Seiten dürfen jedoch erstellt werden. (z. B. Twitter.sa/LSPD)

§5.1 - IC Webseiten (gehosted von Spielern)

1.1 Damit eine Webseite erreichbar ist, muss sie über eine Domain oder öffentliche IP Adresse verfügen.

1.2 Die Webseite muss IC angemeldet werden

1.3 Webseiten die gehosted werden, müssen bei der Administration als Externes Medium angemeldet werden

1.4 Webseiten die nicht gemäß 1.3 angemeldet wurden, sind nicht erlaubt und die benutzung von Informationen dieser Webseiten ist Metagaming.

1.5 Webseiten die als Externes Medium anerkannt wurden, können jederzeit tempoär und/oder permanent diese Anerkennung verlieren.

1.6 Informationen die auf Externen Medien verfügbar sind, müssen auch IC verfügbar sein.

1.7 Es muss einen IC weg geben wie diese Webseiten gefunden werden können.

§6 - Darknet

2.1 Um eine Webseite im Darknet zu erstellen, muss dein Charakter über das nötige Wissen verfügen.

2.2 Webseiten im Darknet können nicht durch Suchmaschinen wie Google gefunden werden.

2.2.1 Dementsprechend wird deine Seite nicht gefunden werden, wenn du sie niemandem mitteilst oder den Link irgendwo veröffentlichst.

2.3 Webseiten im Darknet sind nur mit spezieller Software (z. B. Torbrowser) erreichbar.

2.4 Domains für Darknet Webseiten enden mit .onion.

2.4.1 Der Name einer .onion Domain kann nicht selber festgelegt werden. Bei der Erstellung wird der Name automatisch generiert.

2.4.2 Eine .onion Domain besteht aus 16 zufälligen Buchstaben (klein) und Zahlen (2-7).* (Beispiel: expyuzz4wqqyqhjn.onion)

2.5 Für eine .onion Domain ist eine WHOIS-Abfrage nicht möglich.

* Seit Oktober 2021 sind die 16-Stelligen .onion Domains deaktiviert worden und bestehen mittlerweile aus 56 Zeichen. Aufgrund der Übersicht und der Länge wird für das RP weiterhin die 16-Stellige .onion Domain verwendet.

Aktueller Stand des Regelwerkes: 11.05.2024