

FAQ und Timeline

Beitrag von „State-SA“ vom 13. Juli 2024 um 08:04

Wie sind die IPs?

Alle unsere IP Adressen findest du hier: [\[State-SA\] Serverstatus - Bleib immer Up2Date](#)

Wie kann ich mich zum TS³ verbinden?

Hier kannst du dich zum TS³ [verbinden](#).

Fragen und Antworten, die zur BETA aufgetaucht sind.

DISCLAIMER: In der BETA können sich noch einige Sachen ändern, sowie angepasst werden.

- Wann eröffnet ihr?
 - Die BETA wird demnächst starten.
- Wie wird man BETA-Tester?
 - Es wird ein Thread folgen, welcher ein Google-Forms-Dokument beinhaltet, welches ihr dann einfach nur ausfüllen müsst.
- Auf welchem Multiplayer läuft der Server?
 - Rage:MP
- Wird man mehrere Charaktere haben können?
 - Ja
- Wird es Firmen geben?
 - Ja
- Wird es Script-Gangs geben?
 - Nein, jeder Spieler sowie jede Gruppierung soll sich so entwickeln können wie es möglich ist, von unserer Seite wird es aktuell keine Einschränkung geben
- Welche Fraktionen plant ihr?
 - LSPD, CoJ, Medic, News, Regierung (Adminseitig besetzt und wird später den Usern übertragen), Court
 - Anmerkung: Es können weitere Fraktionen relativ schnell implementiert werden und wir können dadurch sehr schnell neue Wege bereiten
- Werden Leader einer Fraktion OOC bestimmt?
 - Ja und Nein, die ersten Leader werden OOC bestimmt und dannach erfolgt alles IC, Sprich baut ein Leader IC misst und wird erwischt, so ist dieser seinen Job los und kann dann erstmal nicht erneut Leader werden.
Somit ist für Langzeit-Spieler welche in einer Fraktion lange sind auch theoretisch die Chance da mal Leader zu werden und gleichzeitig erhält diese Position einen höheren Stellenwert.

- Wird es Wiedereinstellungen (OOO schonmal in der Frak gewesen und versucht nun erneut in die Fraktion zu kommen) geben?
 - Hierzu kann es keine eindeutige Antwort geben, wir werden versuchen diesen Weg zu minimieren, jedoch bleibt die Möglichkeit da. (Wir werden ein Auge auf solche Bewerbungen halten)
- Darf NewSpace für Fraktionen und Firmen zur Anwerbung von Mitarbeitern genutzt werden?
 - Ja, NewSpace ist eine IC-Plattform und kann somit auch genutzt werden. Bewerbungen können darüber auch laufen, jedoch muss dann noch ein IC Kennenlernen stattfinden (sprich Ghost-Chars sind nicht gerne gesehen)
- Werden Firmen existieren?
 - Ja, ein bestes Beispiel ist NewSpace, welche ihre Moderatoren IC anstellt und auch IC bezahlt. Firmen sind Ingame einfach und simpel zu erstellen
- Wird es ein Memberlimit geben?
 - Erstmal nein, durch unser Multichar-System gehen wir davon aus dass sich Spieler in Crime und Non-Crime aufteilen werden und es sich nach einiger Zeit einpendeln wird. Die Firmen und Fraktionen werden jedoch gebeten einen Realistischen Faktor bei zu behalten und nicht den ganzen Staat als Mitarbeiter unter sich zu halten.
- Wie werden RP-Eingriffe stattfinden?
 - Böse gesagt garnicht, es kann aber immer zu Ausnahmen kommen. Wir vertrauen darauf, dass die Spieler eine gewisse Reife besitzen, welche Sie dazu ermutigt vernünftiges RP zu spielen. Sollte das nicht der Fall sein, so spielt euer RP weiter. Wir werden erst nach dem die RP-Situation beendet ist eingreifen.

Timeline

Dem Start von GTA5 ein Stück näher....

Der Back-End aber auch der Front-End Bereich machen immer mehr Fortschritte und es gibt immer mehr zum zeigen beziehungsweise zum vorstellen.

Wir hoffen das wir bald unseren Entwicklungsstand mit den Usern ausführlich testen können und im späteren Verlauf auch immer mehr Funktionen hinzufügen können.

Aktuell sehen wir der Zukunft positiv entgegen.

1. August 2022

Schließung des SAMP-Gameservers

Der Gameserver für SAMP wurde abgeschaltet und die dazu gehörigen Foren deaktiviert. Während dessen wurde die Entwicklung von dem GTA 5 Projekt langsam angetrieben.

Es wurden mehrere Konzepte ausgearbeitet und die Zukunftsfähigkeit dieser begutachtet, im diesen Zeitraum wurde aufgrund der Entwicklungen in den Einzelnen Multiplayer-Versionen mehrfach gewechselt, bis man sich gegen Ende August 2022 dafür entschied AltV als Plattform zu verwenden.

9. April 2022

Übernahme von Your-Roleplay

Am 9. April 2022 übernahm State-SA die Leitung des endenden Projektes Your-Roleplay.com , welches auf dem damaligen Projekt Nemesis-Roleplay.net basierte, da diese beiden Projekte eine enge Verbindung mit der Vergangenheit des Gründungsteams hat.

Es wurde nicht nur das Forum, samt Gameserver übernommen sondern auch noch die zum Server dazugehörige Plattform "NewSpace" welche bis heute noch existiert.

1. Februar 2021

State-SA.de entsteht

State-Sa.de wurde erschaffen und wird seit Anfang Februar 2021 nach und nach entwickelt.

Durch die Einstellung sowie die Neuorientierung des Projektes wurde die Domain "project-unknown.com" abgeschafft sowie die Domain "state-sa.com" in <https://state-sa.de> umgewandelt.

Das Gründerteam von State-SA besteht aktuell aus 3 Leuten (die alle durch SAMP schon aktiv in der Roleplay-Szene waren und sich dadurch in den Bereichen Roleplay gut auskennen.) und wird sich im Späteren Verlauf vergrößern.

Das Gründerteam besteht aus:

Crafti1995 (Teammanagement, Forumverwaltung)

.Baker. (Entwicklung, Teammanagement)

Tendo (Teamverwaltung Development, Entwicklung)

1. August 2020

Project-Unknown (später State-SA)

Project-Unknown wurde ins Leben gerufen und sollte ursprünglich für eine Internationale Community, im SAMP-Bereich, ausgerichtet sein. Nach langer Überlegung und der Beurteilung der Aktuellen Situation des Multiplayers von GTA San Andreas, wurde der Gedanke sowie der Plan schlussendlich Februar 2021 eingestampft.

Beitrag von „State-SA“ vom 14. Oktober 2024 um 20:13

Test

Beitrag von „State-SA“ vom 1. November 2024 um 14:55

Test

Beitrag von „Crafti1995“ vom 7. November 2024 um 17:36

test

Beitrag von „Crafti1995“ vom 18. Mai 2025 um 14:02

test